**제6회 개방형 클라우드 플랫폼 기반**

**서비스 개발 아이디어 공모전 작품 접수 신청서**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 공모 부문 | | ☑ 서비스 개발 □ 아이디어 | | | | | | |
| 중고등학생  참가팀 여부 | | □ | ***▶팀원 전체가 중고등학생으로 구성된 경우 체크***  ***※ 추후 학생증, 재학증명서 등 중고등학생임을 증빙할 수 있는 자료를 요구할 수 있음*** | | | | | |
| 신  청  인 | 팀명 | 파이브릿지 | | | | | | |
| 성명 | 김지성 | | | | | | |
| 소속 | 고려대학교 | | | | | | |
| 이메일 | jiseong0173@gmail.com | | | | 연락처 | 010-6455-9762 | |
| 팀  원 정  보 | 성명 | 소속 | | | 이메일 | | | 연락처 |
| 김지욱 | 고려대학교 | | | alex.jiuk.kim@gmail.com | | | 010-9590-2997 |
|  |  | | |  | | |  |
|  |  | | |  | | |  |
| 개인정보 수집·이용  안내 및 동의 | | ① 개인정보의 수집 및 이용목적과 수집항목 및 수집방법 | | | | | | |
| 개방형 클라우드 플랫폼 기반 서비스 개발 및 아이디어 공모전 작품 접수 신청을 위하여 다음과 같은 개인 정보를 수집합니다.  - 필수항목 : 성명, 이메일, 연락처 (팀원 정보 포함)  - 선택항목 : 소속  ※ 필수항목 동의 거부 시 공모전 신청이 불가하며, 선택항목 동의 거부에 대한 불이익은 없음 | | | | | | |
| ② 개인정보 보유 및 이용기간 (파기절차 및 방법) | | | | | | |
| 수집된 개인정보는 2022년 12월 31일까지 개방형 클라우드 플랫폼 기반 서비스 개발 및 아이디어 공모전 관리를 위해 사용되며, 이후 전체 수집 데이터 삭제를 통해 파기처리를 합니다. | | | | | | |
| ③ 동의 여부 | | ☑ 동의 □ 비동의 | | | | |
| 작품명 | | 크래버스(Craverse) | | | | | | |
| 작품 접속 URL | | *▶ 파스-타 개발 환경 상에 배포된 앱 URL 링크 기재(서비스 개발 부문*  *공모 시 필수)* | | | | | | |
| 작품 요약 | | ‘문제를 해결하고, 부가가치를 더하자.’ 이 문구는 본 대회의 주제로서 아이디어를 발굴하기 위해 설정한 가치기준입니다. 이러한 관점에서 논하자면, 기존의 소셜네트워크 서비스에서는 부적절한 컨텐츠가 확대되어 재생산되며 수많은 계정이 광고로 인해 오용되는 문제가 점점 심각해지고 있었습니다. 또한, 이로 인해 소셜네트워크 서비스의 사용자들이 해당 서비스에서 이탈하려는 수요가 꾸준히 관측되고 있었습니다. 이러한 흐름에서 착안하여, 저희는 현실세계에 기반한 관점 미니멀한 라이프스타일이라는 관점을 고려해서, 관계지향적인 소셜네트워크 서비스의 모습을 새롭게 정의하고 이를 창의적인 방법으로 구현하여 부가가치를 더하고자 합니다. 따라서, 현실에서의 인간관계형성에 기여하고 MZ세대의 출현에 따른 새로운 시장수요를 선점한다는 목적을 달성하기 위하여, <별첨 자료1 : 워크플로우 및 컨셉>과 같이 단순히 사진과 텍스트가 배열되어 있는 기존의 레이아웃 대신, 지도 기반의 새로운 레이아웃을 구현하고 그를 기반으로 게시물을 작성하는 등의 서비스를 사용할 수 있도록 기능하도록 설계하여 지도기반 소셜네트워크 서비스 Craverse를 설계하였습니다. | | | | | | |
| **◇ 작품 접수 신청 시 유의사항 ◇**  - 공모한 SW, 아이디어는 타 공모전에 출품하여 수상한 경력이 없어야 하며, 타 공모전 수상 경력 확인 시 시상을 취소할 수 있다. (미수상작은 출품 가능)  - 공모한 SW의 저작권은 대회 참가자에게 있다.  - 공모한 SW가 타인의 저작권·지적재산권을 침해했을 경우, 추후 일어날 수 있는 모든 법적 책임은 대회 참가자에게 있다.  상기 본인은 작품 접수 신청서 제출에 있어 유의사항을 충분히 숙지하였으며, 대회 진행에 필요한 요구사항에 성실히 응할 것에 동의합니다.  2022년 11 월 30 일  신청인 김지성 (서명)  (대표자) | | | | | | | | |

**※ 해당 공모전 작품 접수 신청서를 공모전 대표메일(contest@paas-ta.kr)로 11월 30일까지 제출**

**※ 본선 진출 시 발표자료 추가 제출 필요 (12월 12일까지 공모전 대표메일로 제출, 자유 양식이나 파일은 PPT 또는 PDF)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 별첨1 |  | 서비스 개발 상세 |

|  |  |
| --- | --- |
| **작품명** | 크래버스(Craverse) |

□ 목 적 (또는 추진배경)

‘문제를 해결하고, 부가가치를 더하자.’ 이 문구는 본 대회의 주제로서 아이디어를 발굴하기 위해 설정한 가치기준입니다. 이러한 관점에서 논하자면, 기존의 소셜네트워크 서비스에서는 부적절한 컨텐츠가 확대되어 재생산되며 수많은 계정이 광고로 인해 오용되는 문제가 점점 심각해지고 있었습니다. 또한, 이로 인해 소셜네트워크 서비스의 사용자들이 해당 서비스에서 이탈하려는 수요가 꾸준히 관측되고 있었습니다. 이러한 흐름에서 착안하여, 저희는 현실세계에 기반한 관점 미니멀한 라이프스타일이라는 관점을 고려해서, 관계지향적인 소셜네트워크 서비스의 모습을 새롭게 정의하고 이를 창의적인 방법으로 구현하여 부가가치를 더하고자 합니다. 따라서, 현실에서의 인간관계형성에 기여하고 MZ세대의 출현에 따른 새로운 시장수요를 선점한다는 목적을 달성하기 위하여, <별첨 자료1 : 워크플로우 및 컨셉>과 같이 단순히 사진과 텍스트가 배열되어 있는 기존의 레이아웃 대신, 지도 기반의 새로운 레이아웃을 구현하고 그를 기반으로 게시물을 작성하는 등의 서비스를 사용할 수 있도록 기능하도록 설계하여 지도기반 소셜네트워크 서비스 Craverse를 설계하였습니다.

□ 개발 환경 구성

벡엔드의 경우, 자바스크립트 언어를 사용한 node.js에 기반한 nest.js 프레임워크로 메인 서버를 개발하였고, 파이썬 언어를 사용한 FastAPI 프레임워크로 머신러닝 알고리즘을 활용하기 위한 보조서버를 개발하였습니다. Nest.js 프레임워크로 제작된 메인서버의 경우, 소셜네트워크 서비스의 기초적인 구조를 담당하고 있는데, 이는 MVC 구조에 따라 작동하게 됩니다. FastAPI 프레임워크로 제작된 보조서버의 경우에는 DBSCAN 군집화 모델을 설계해서 각각의 데이터를 미리 설정된 하이퍼파라미터에 따라 군집을 이루게 됩니다. 데이터베이스의 경우, 관계형 데이터베이스인 mySQL를 사용하였습니다.

프론트엔드는 자바스크립트 기반의 Next JS를 사용했습니다. SNS서비스의 경우 향후 비즈니스 모델의 도입과 확장성을 위해 반드시 SEO(검색엔진 최적화)가 필요하다고 판단했으며, SEO에 최적화 된 pre-rendering이나 SSR등의 기술을 지원하는 Next JS가 적합하다고 생각했습니다.

□ 내 용

ㅇ 데이터 분석방법, 알고리즘 개발 등 사용기술 상세하게 기술

ㅇ 앱(App), 웹(Web) 등의 서비스 구현 예시 화면 및 설명 작성 등

ㅇ 사용기술을 서비스에 반영하는 방법 등 상세하게 기술

ㅇ 최종 솔루션 및 서비스 안 구체적으로 기술

|  |
| --- |
| ※ 최종 솔루션 및 서비스 구성도 |

□ 기대효과

ㅇ 서비스 개발 아이템으로 인한 예상되는 각종 파급 효과를 구체적으로 작성

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 별첨2 |  | 아이디어 상세 |

|  |  |
| --- | --- |
| **작품명** |  |

□ 목 적 (또는 추진배경)

ㅇ 현황, 문제점 등 아이디어를 제안하게 된 배경에 대해서 작성

□ 개 요

ㅇ 제안 아이디어에 대한 핵심 내용을 간략하게 작성

□ 내 용

ㅇ 제안한 아이디어의 세부 내용을 구체적으로 작성

(목표한 아이디어 구현을 위한 서비스의 개발 내용 및 서비스안 등을 기술)

|  |
| --- |
| ※ 이미지 설명 또는 예상 서비스 구성도 등 |

□ 기대효과

ㅇ 제안한 아이디어로 인한 예상되는 각종 파급 효과를 구체적으로 작성